Colegiul Național “ Tudor Vladimirescu” , Tg Jiu

**Profesor Coordonator: Carmen Negrea**

**Elevi participanţi : Paraschiv Ruxandra**

**Titlu:**

**Alice in Țara Minunilor**

**Template: Wonderland**

**Cuprins**

**1.Introducere**

**2.Prezentarea Aplicației**

**3.Utilizarea Aplicației**

**4.Cod sursă**

**Prezentarea Aplicației**

**Alice în Țara Minunilor este un rezultat finalizat cu ajutorul aplicației Alice 3.1 .**

**Alice este un mediu de programare 3D care ajută la crearea unei povești interactive, care ajută la dezvoltarea personală . Această ne ajută sa invitam conceptele fundamentale ale programării in contextul creării unor simple jocuri video. In Alice 3D există o lume virtuală, iar noi, stundenții, cream un program pentru a anima diferite obiecte .**

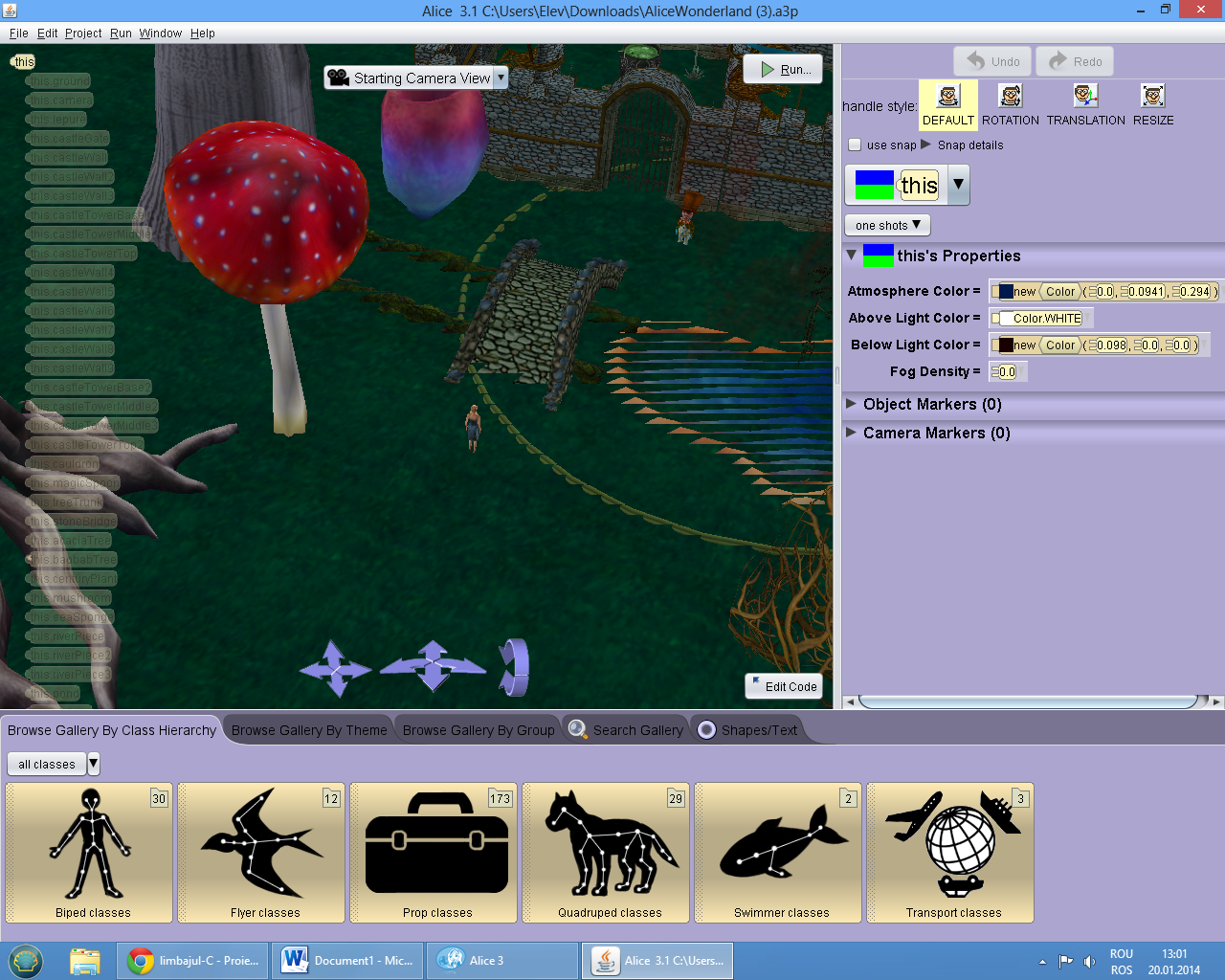
**Cerinte de sistem:**

* Windows XP, Vista, Windows 7, Mac OSX (Leopard, Snow Leopard, Lion, or Mountain Lion), or Linux;
* 1 GB RAM (este recomandat 2 GB sau mai mult)
* placă grafică VGA cu o calitate ridicata a culori și cel puțin 1024x768 rezoluție

**Prezentarea aplicației:**

**Scena inițiașă este punctual de start al animației. Are 3 componente de bază:**

**Backround:**



**Obiecte statice**

**Castle, Magic Spoon, River piece,cauldron,Tree trunk .**

**Obiecte mobile**

**Rabbit**

**Alice**

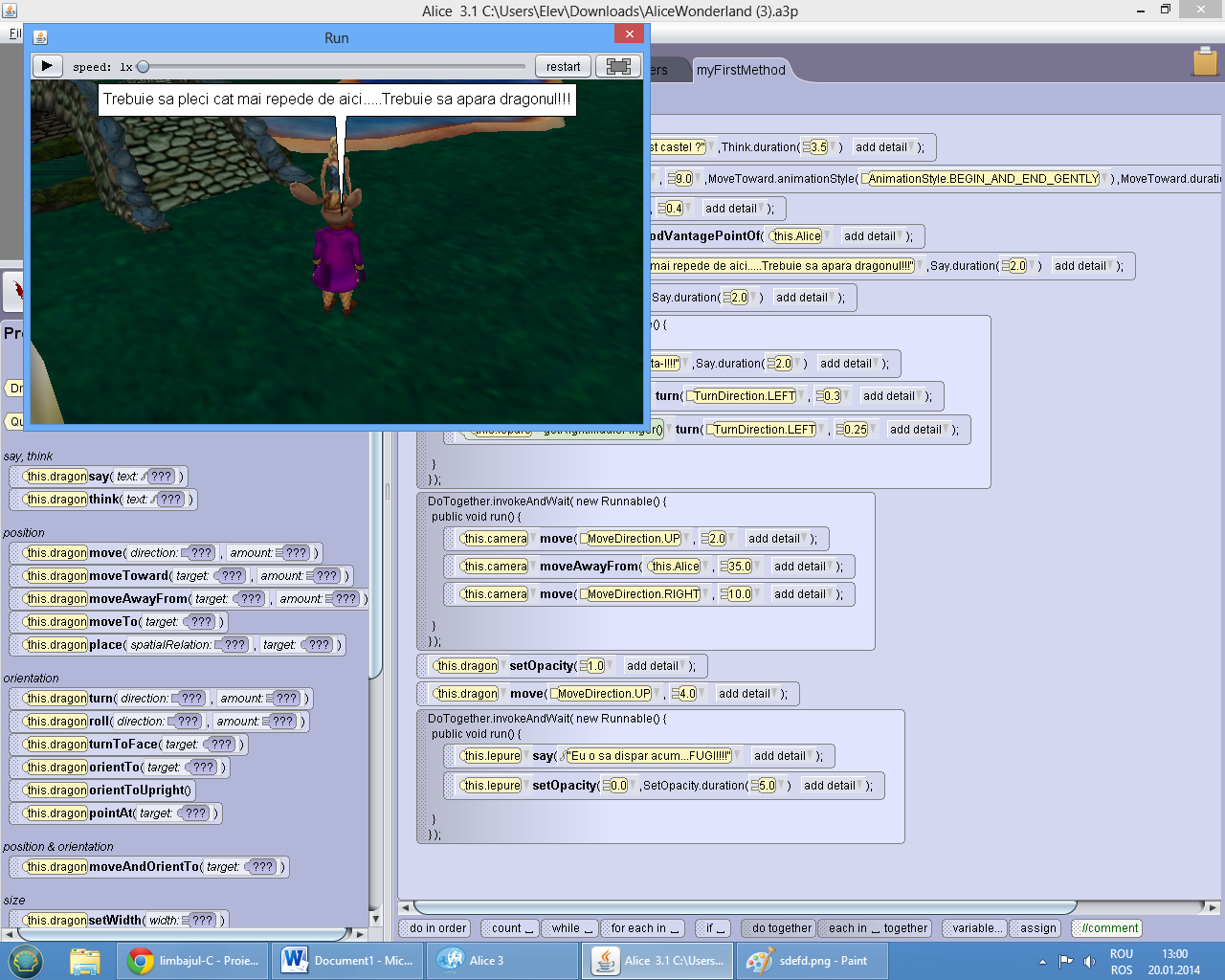
**Dragon**

**Ultilizarea aplicației**

**Pentru lansarea aplicației Alice in Wonderland este nevoie de existent programului Alice**

**Scena I: Alice este lângă castel**

**Scena II: Iepurele o anunța pe Alice că ar trebui sa se indepărteze de castel deoarece dragonul o să vină sa o răpească**

****

**Scena III: Dragonul apare**

**Scena IV: Alice se sperie și nu știe ce să facă**

**Scena V: Alice fuge departe .**